# Acceptatietest

|  |  |
| --- | --- |
| **Functionaliteit** | **7.1** |

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Actie** | **Cijfer invoer** | | | | | |
| **Scenario** | **00000** | | | | | |
| **Verwacht resultaat** | 00000 | | | | | |
| **Werkelijk** **resultaat** | 00000 | | | | | |
| **Aanpassingen** | x | | | | | |
| **Uitvoering** | **Uren** | 3 | **Prioriteit[[1]](#endnote-1)** | 1 | **Door** | **danny** |

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Actie** | **Cijfer invoer** | | | | | |
| **Scenario** | **120000** | | | | | |
| **Verwacht resultaat** | 12000 | | | | | |
| **Werkelijk** **resultaat** | 12000 | | | | | |
| **Aanpassingen** | x | | | | | |
| **Uitvoering** | **Uren** | 3 | **Prioriteit\*** | 1 | **Door** | **danny** |

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Actie** | **Cijfer invoer + getal** | | | | | |
| **Scenario** | **Abc12** | | | | | |
| **Verwacht resultaat** | Error of crash | | | | | |
| **Werkelijk** **resultaat** | crash | | | | | |
| **Aanpassingen** | x | | | | | |
| **Uitvoering** | **Uren** | 3 | **Prioriteit\*** | 1 | **Door** | **danny** |

1. Gebruik voor de prioriteit de volgende codering:  
   1 = Laag  
   2 = Middel  
   3 = Hoog [↑](#endnote-ref-1)